

3. Utilise la table de valeurs de la question 2 a).
Montre la relation dans cette table à l'aide de dessins.
4. Chaque table de valeurs indique les nombres d'entrée et de sortie d'une machine à deux opérations.
- Trouve la règle qui unit les nombres d'entrée et de sortie.
 - À l'aide de cette règle, détermine les nombres manquants dans la table.
 - Vérifie tes réponses à l'aide des régularités de chaque colonne.
 - Prédis le nombre obtenu si tu entres 40. Vérifie ta prédiction.

a)

Entrée	Sortie
5	21
6	24
7	27
?	30
9	?
10	?

b)

Entrée	Sortie
0	1
5	2
10	3
?	4
20	?
25	?



5. Tu peux utiliser des carreaux de couleur, ou des jetons, et du papier à points.

- a) À l'aide de carreaux, de jetons ou de dessins, montre la relation dans cette table de valeurs.
Note ton travail.
- b) Écris la règle qui unit les nombres d'entrée et de sortie.
- c) Prédis le nombre obtenu si tu entres 9.
Prolonge ta série de dessins pour vérifier ta prédiction.
- d) Détermine le nombre d'entrée qui donne le nombre de sortie 28.
Décris ta stratégie.

Entrée	Sortie
1	6
2	8
3	10
4	12

Réfléchis

Quand tu examines un tableau d'entrée-sortie, quelles stratégies utilises-tu pour déterminer les nombres et les opérations de la machine?